

# 国体はもうすぐ目の前

## こんな環境にして迎えたい

○…10月8日からとはいひ、秋田国体はもう間近にせまっています。全国各…○…地から約2000人の選手役員などを迎えるとあって、いま国体事務局で…○…は準備に大わらわです。質素ながらも、郷土色豊かな秋田国体の実をあ…○…げ、訪れた全国のお客さんたちにとって、わが郷土大館が、いつまでも印…○…象深いものであるようするため、そして、そのことが国体を契機とし…○…たいい置きみやげとなつて、明るく、美しい郷土、市民性が築きあげら…○…れることを念じながら、その青写真をのぞいてみた。こんな大館はいか…○…が、今一度みんなで考え、そして実践しようではありませんか。…○

### いきとどいた環境衛生

☆…清掃日…自主的に定められた毎月の1日と15日は、どこの家でも、官公庁や会社や店なども一齊に、下水をあげたりゴミを処理したり、薬をまいています。

気のせいか蚊やハエは眼につかない。(町内が一齊に下水溝をあげるとき、市役所民生課に連絡すれば石灰を撒布し、汚泥を運んでくれます)

☆…ゴミの処理…こわれっ放しや、蓋のないゴミ箱は殆んど姿を消したし、歩道にも置いていない。数が少ないとしたら、隣り近所で共同して使うのだという立派なものが目をひく。また箱の中にはパンゾールをまいたのだろう、パンと衛生的なにおいがする。

☆…畜舎と犬糞…異様な臭氣で鼻をつく豚小屋や、牛馬舎も、いつのまにか適切に整備され、DDVP(薬剤)をまいたという飼主も得意顔。

最近は市街で犬を運動させる人が、めっきり少なくなった。郊外でやっているらしい。犬が途中で糞をやらかしたが、犬

を引いている人が、移植シヤベルかなんかで埋めているのが目についた。不快感を与えず、秋田犬の名声を高めようとする飼主の気づかいもほほえましい。

### いまひと息の明朗運動

☆…時間の励行…諸会合には5分前に集まる習慣も、ようやくいたにつけたようだ、時間ぎりぎりにかけつけた一人の老人が、頭をかかえて、しきりに気にかけている風景もほほえましい。

☆…公共物の愛護…円錐樹、公園の小便小僧、少女の像、桜、花だん、芝生などいつのまにか、だれかによってこわされた。厳罰か自然主義によるべきか、市民道徳への反逆に腹をたてたことも昔のこと、今では、風に倒れた花だんの一輪にさえ、ささえ木をする風景を目にするとも、めずらしくなくなった。

☆…花いっぱい…窓辺に、街かどに、空地に、職場にと、季節の花がいっぱいだともすれば、心の荒みがちな、くらしの疲れも、花にいやされることが多い。人は誰だって花を愛する心をもっている。ミカンの空箱を利用して花を植えている亭主族も多くなつたし、そのせいいか亭主閑白などついぞ耳にしない。

☆…交通道徳…人は右、車は左の対面交通もいたにつけた。道路には物も置かなくなつたし、乗り物にも一列通行が自然の形で守られている。おかげで交通事故もなくなったし、ゆづり合う心で車内も明るくなった。

☆…街灯…街灯はいたるところについている。つけっぱなしの屋あんどんもなくなったし、いたずらでこわす者もない。おかげで暗いことに原因する犯罪や事故もなくなった。

日程=10月9日から12日まで

場所=鳳鳴、桂の両高校体育館

○得点 高いところに吊されたゴール(バスケット)にボールを投げ入れると、普通の場合は2点、ファウルの後に行うフリースローは1点。競技時間は女子の場合、前半と後半に分け、8分競技—1分休み—8分競技で、前半と後半の間に10分休憩する。男子の場合

は前半、後半とも、それぞれ20分競技で、前半、後半の間に10分間休憩する。

○反則 2種類があって、記録に残されるものをファウル、残されないものをバイオレーションという。

パーソナルファウルは身体の触れあいによって起ったもので、5回犯した者は自動的に退場させられる。

バイオレーションには沢山の種類があるが、罰として普通の場合はボールをとり上げられ、相手のボールにされる。

競技は前半と後半の得点数の合計の多い方が勝者となる。

### 軟式庭球

日程=10月9日から11日まで

場所=鳳鳴、桂の両高校コート

得点はボールを最初に打ち出すサーバーの方から数える。4点を先取した方が1ゲームをとったことになる。試合は普通7ゲームを行うので、さきに4ゲームをとった方が勝となる。後衛が交互にサーブして、ゲームの得点の奇数ごとにコートを交替する。

- バレーボール  
日程=10月9日から11日まで  
場所=鳳鳴バレー場(雨天、鳳鳴及び一中講堂)(9人制)  
○得点 (1)サーブされたボールを相手チームがコートの地面に落すか、正当に返球することに失敗すれば、サーブをしたチームに1点が与えられる。  
(1)サーバーは、1回のフォルト(失敗)が許されるが、2回失敗すれば相手チームに1点を与える。  
○サーブ (イ)予めきめられた順により、順番に行う。(ロ)同一のサーバーが2回失敗すれば、サーブ権は相手方にうつる。  
○返球 味方のコートに入ってきたボールは3回(3カウント)以内に相手方コートに返球しなければならない。(但しボールがネットにふれた場合は4回以内に返せばよい)  
○勝敗 いづれかのチームが11点を得たときは両チームがコートを交替し、先に21点を得たチームは、そのセットの勝者となる。(3セット試合)  
■ バスケットボール

