

「1期 相撲ロボット ハンダ付け体験」

(6月11日, 25日)

1日目 ハンダ付け(モーターとコード)やコップへのモーター取り付けなどを行い、全員がロボット作りを完成させました。
ハンダ付け体験は、各クラブ員 上手にできました。



2日目 1日目に製作した相撲ロボットに顔を書き込み,自分のオリジナル相撲ロボットに変身させました。

活動の後半には,相撲ゲームに取り組むことができました。

完成したオリジナル相撲ロボット



グループに分かれての「相撲ゲーム」



今回の製作活動は,令和5年2月の「ロボット製作」に活かされます。